Was auf diesem Gerät liegt

Stand: 22.10.2026

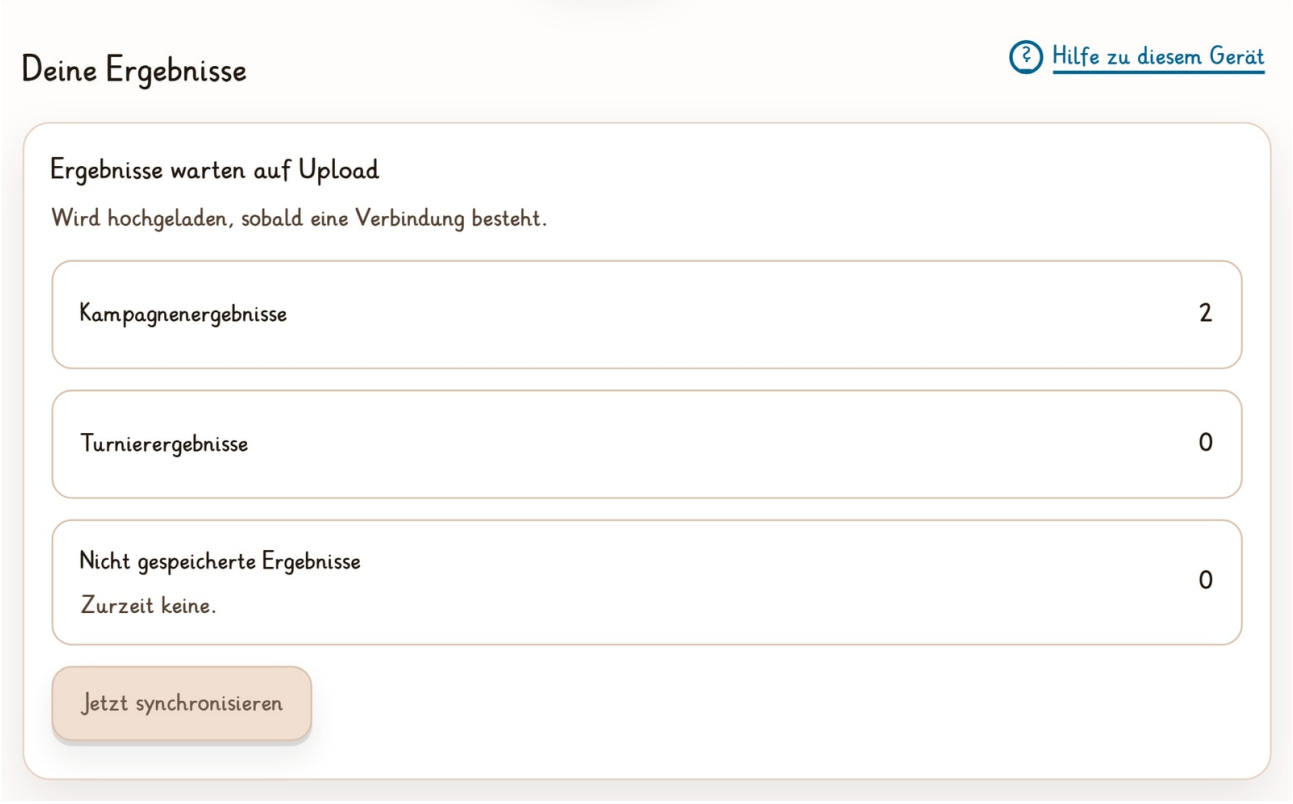
Speedolino speichert manches zuerst auf dem Gerät, auf dem du spielst — so kannst du auch ohne Internet weiterspielen. Im Reiter **Gerät** der Ansicht **Account** siehst du, was davon gerade auf diesem Gerät liegt. Du erreichst die Ansicht über dein **Profilbild** in der Leiste.

Deine Ergebnisse

Jede gespielte Runde ist ein Ergebnis. Mit Internetverbindung geht es sofort an den Server und zählt dort für dein Konto und die Ranglisten. Steht oben **Alles ist synchronisiert**, ist nichts mehr auf dem Weg.

„Ergebnisse warten auf Upload" ist normal

Ohne Internet sammeln sich deine Ergebnisse auf dem Gerät — getrennt gezählt nach **Kampagnenergebnissen** und **Turnierergebnissen**. Das ist kein Fehler. Sobald wieder eine Verbindung besteht, gehen sie von selbst hoch. Du musst nichts tun; mit **Jetzt synchronisieren** kannst du es sofort anstoßen, sobald du wieder online bist.



Solange Ergebnisse warten, liegen sie **nur auf diesem Gerät**. Lösche in dieser Zeit nicht die Browserdaten und deinstalliere Speedolino nicht, sonst sind sie weg.

„Wird geprüft" heißt: nichts zu tun

Ergebnisse in der Zeile **Wird geprüft** sind schon hochgeladen. Wir sehen sie uns nur noch genauer an, zum Beispiel weil eine Runde ungewöhnlich verlaufen ist. Bis dahin zählen sie auf diesem Gerät. Wie die Prüfung ausgeht, erfährst du in deinem Postfach.

„Nicht gespeicherte Ergebnisse" heißt: hier ist etwas schiefgegangen

Das ist die einzige Zeile, die gelb werden kann. Ein Ergebnis konnte nach mehreren Versuchen nicht gespeichert werden, oder der Server hat es abgelehnt. Du hast zwei Möglichkeiten:

- **Erneut versuchen** — sinnvoll, wenn es an der Verbindung lag.
- **Verwerfen** — die Runden zählen danach nicht mehr. **Abgeschlossene Level können dadurch wieder als offen erscheinen.** Das lässt sich nicht rückgängig machen.

Tust du nichts, bleiben die Ergebnisse sichtbar stehen. Es geht nichts still verloren.

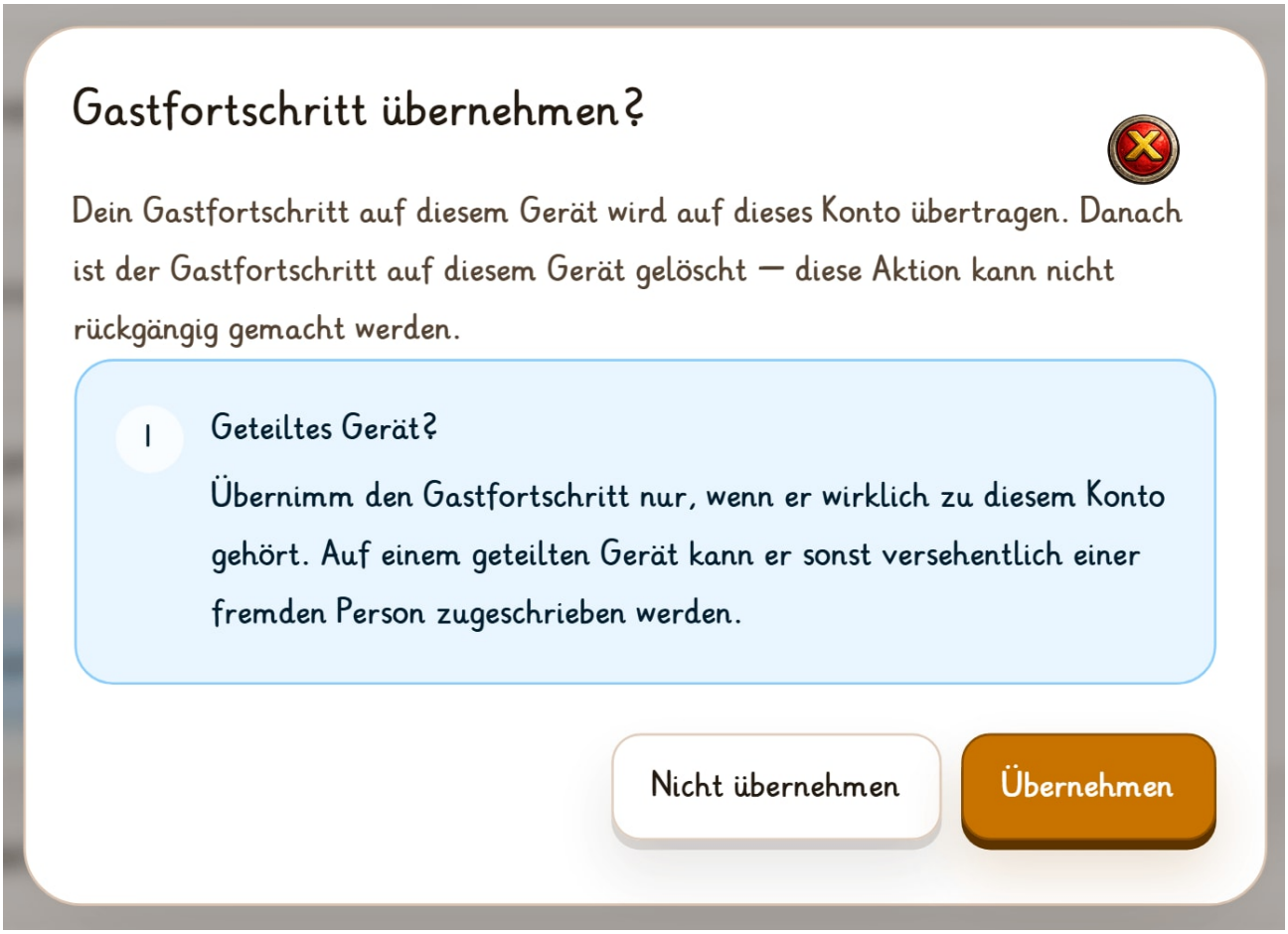
Dieses Gerät: lokale Daten

Unter **Dieses Gerät** steht, was nur auf diesem Gerät liegt und nicht zu deinem Konto gehört — vor allem dein **Gastfortschritt**.

Gastfortschritt übernehmen

Spielst du ohne Anmeldung, merkt sich Speedolino deinen Fortschritt als Gast auf diesem Gerät. Bist du angemeldet und es gibt hier Gastfortschritt, erscheint **Gastfortschritt übernehmen**. Damit wandert er in dein Konto:

- Der Fortschritt wird auf dein Konto übertragen und danach **auf diesem Gerät gelöscht**. Das lässt sich nicht rückgängig machen.
- Dafür brauchst du eine Internetverbindung.
- **Auf einem geteilten Gerät** übernimm ihn nur, wenn er wirklich von dir stammt — sonst landet der Fortschritt einer anderen Person in deinem Konto.



Mit **Gastfortschritt löschen** entfernst du ihn stattdessen nur von diesem Gerät. Dein Konto bleibt dabei unverändert.

Lokale Daten sind nicht dein Konto

Was unter **Dieses Gerät** steht, gehört zum Gerät. Dein Konto liegt auf dem Server und kennt diese Daten nicht. Daraus folgt in beide Richtungen etwas:

- **Eine Kontolöschung räumt das Gerät nicht auf.** Was hier liegt, bleibt, bis du es hier löschst.
- **Wer die Browserdaten löscht oder Speedolino deinstalliert**, verliert, was nur hier lag — den Gastfortschritt und noch wartende Ergebnisse. Was schon in deinem Konto ist, bleibt erhalten.

Siehe auch

- Daten herunterladen und Konto löschen: Deine Daten (https://speedolino.de/help/datenschutz-verstehen).